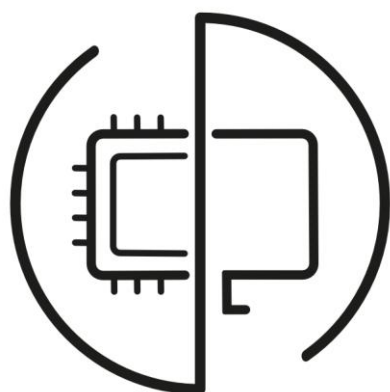




STŘEDNÍ
PRŮMYSLOVÁ
ŠKOLA
A VYŠŠÍ
ODBORNÁ
ŠKOLA
PÍSEK

Témata k maturitní zkoušce

školní rok: 2026/2027

profilová část – odborné předměty

Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola, Písek,

Karla Čapka 402

Platná pro Střední průmyslovou školu

obor vzdělání: 18-20-M/01 Informační technologie

třída: B4.I

OBSAH

SPOLEČNÁ USTANOVENÍ PRO KONÁNÍ ZKOUŠEK PROFILOVÉ ČÁSTI MATURITNÍ ZKOUŠKY	3
1 Maturitní práce a její obhajoba	3
2 Praktická maturitní zkouška	3
3 Ústní zkoušky	3
POVINNÉ ZKOUŠKY PRO PROFILOVOU ČÁST MATURITNÍ ZKOUŠKY Z ODBORNÝCH PŘEDMĚTŮ	4
Maturitní zkouška – Využití technického a programového vybavení	5
Maturitní zkouška – Kybernetická bezpečnost informačních systémů	7
Maturitní zkouška – Praktická zkouška	9
Maturitní práce	10
NABÍDKA NEPOVINNÝCH ZKOUŠEK	12
Aplikovaná Informatika	13
Matematika	14

Společná ustanovení pro konání zkoušek profilové části maturitní zkoušky

V souladu s § 78 zákona č. 561/2004 Sb., o předškolním, základním, středním, vyšším odborném a jiném vzdělávání (školský zákon), ve znění pozdějších předpisů a prováděcím právním předpisem – vyhláškou č. 177/2009 Sb. jsou stanoveny následující podmínky pro konání jednotlivých zkoušek profilové části maturitní zkoušky.

1 Maturitní práce a její obhajoba

Žáci odevzdávají maturitní práci (realizační část i textovou část) do 20. března závěrečného roku studia. Předvedenou maturitní práci hodnotí vedoucí práce a oponent práce dle stanovených kritérií. Příprava žáka na obhajobu maturitní práce trvá 5 minut. Obhajoba maturitní práce probíhá formou prezentace, zodpovězení dotazů členů zkušební komise, případně předvedením produktu a trvá 20 minut pro intaktní žáky. Žáci s přiznaným uzpůsobením podmínek mají dobu a průběh obhajoby upravenou dle doporučení školského poradenského zařízení. Známkou navrhuje zkušební maturitní komisi vedoucí práce. Návrh známky maturitní komise projedná a rozhodne o ní hlasováním.

2 Praktická maturitní zkouška

Praktická maturitní zkouška se koná v termínu stanoveném harmonogramem maturitních zkoušek, který je vypracován ve shodě se školským zákonem a vyhláškou č. 177/2009 Sb.

V den zkoušky si žák vylosuje jedno ze schválených témat, které zpracuje v určené učebně pod dohledem učitele pověřeného ředitelem školy ve smyslu § 80 a § 80a Školského zákona.

Průběh praktické maturitní zkoušky a výstupy vypracované během jejího průběhu a odevzdané ve stanoveném časovém limitu 420 minut pro intaktní žáky hodnotí zkoušející a přísedící, kteří zpracují návrh hodnocení zkoušky. Ředitel školy pověřuje návrhem známky zkušební maturitní komisi zkoušejícího. Návrh známky zkušební maturitní komise projedná a rozhodne o ní hlasováním. Žáci s přiznaným uzpůsobením podmínek mají dobu pro konání zkoušky upravenou dle doporučení školského poradenského zařízení.

Formulář a kritéria pro hodnocení zkoušky jsou součástí zadání a vyplní je zkoušející s přísedícím po odevzdání práce.

3 Ústní zkoušky

V den zkoušky si žák vylosuje jedno ze schválených témat. Příprava žáka na ústní zkoušku trvá 15 minut. Ústní zkouška trvá maximálně 15 minut.

Povinné zkoušky pro profilovou část maturitní zkoušky z odborných předmětů

Maturitní zkouška – Využití technického a programového vybavení

1. Logické obvody, pravdivostní tabulka, algebraický výraz, zákony Booleovy algebry, multiplexor, porovnávací obvod
2. Sekvenční logické obvody – blokové schéma, klopné obvody, čítače, registry
3. Architektura mikroprocesoru CPU, blokové schéma, popis jednotlivých bloků (CU, RI, Di, ALU, PSW)
4. Architektura mikrokontroleru MCU, sběrnice, popis jednotlivých bloků (paměť, i/o obvody, C/T)
5. Von Neumanova architektura, Harvardská architektura počítače, architektura RISC a CISC, instrukční cyklus, zřetězení instrukcí, taxonomie sběrnic, paralelní, sériový, synchronní, asynchronní přenos dat
6. Paměti, rozdělení podle přístupu, schopnosti zápisu, určení, provedení, závislosti na napětí, realizace pamětí, statické, synchronní čtení dynamické paměti, organizace paměťových buněk, prokládání paměťových cyklů.
7. Pevné disky, fyzická a logická struktura, princip magnetického zápisu a čtení, SSD disky, parametry pevných disků, RAID.
8. Základní deska, čipová sada, BIOS, UEFI, skříň PC, komunikační rozhraní (USB, Ethernet, WiFi, Bluetooth, IrDA, ovládací zařízení princip a parametry klávesnice, myš, trackpoint, touchpad) chlazení, záložní zdroje, zdroje napájení
9. Grafické karty – princip, grafická rozhraní, GPU, parametry, zobrazovací jednotky – CRT, LCD, PDP, OLED (princip, parametry), datové projektory. zvukový podsystém PC –zvukové karty, zvukové formáty
10. Tiskárny – jehličkové, inkoustové, laserové (princip, vlastnosti), barevné modely RGB a CMYK, jazyky POSTSCRIPT a PCL, DPI, CPI, PPI. Skenery, princip skenování, OCR programy
11. Vývoj počítačů, Vývoj OS, počítačová platforma, dělení operačních systémů – prostředky výpočetního systému, funkce OS, struktura OS
12. Přidělování paměti – absolutní a relativní adresa, metody přidělování paměti, stránkování, segmentace, stránkování a segmentace, adresace, přerušení
13. POST, Multitasking a systém přerušení – průběh POSTu, BIOS, UEFI, secure boot, druhy přerušení, druhy multitaskingu
14. Synchronizace procesů – kritická sekce, producent – konzument, čtenáři a písaři, 5 hladových filozofů
15. Souborové systémy – vlastnosti, omezení, druhy souborových systémů, žurnálování, kvóty
16. Algoritmické řešení problému. Způsoby reprezentace, vlastnosti algoritmu, semi-algoritmus, časová a prostorová složitost, asymptotická složitost, typy algoritmů.
17. Neuronové sítě. Neuron, aktivační funkce, princip fungování, parametry a architektura modelu, trénování a inference, typy učení.
18. Provádění a překlad programu. Zdrojový a strojový kód, AOT (Ahead-of-time) a JIT (Just-in-time) kompilace, interpretace, bajtový kód (bytecode), přenositelnost software mezi platformami.
19. Základní datové typy a práce s daty. Proměnné, konstanty, reference, skalární datové typy, přetypování, práce s desetinnými čísly, práce s textovými řetězci, práce s datumem a časem.
20. Řídící a složené datové struktury. Podmínky, přepínače, cykly, práce s polem (seznamem) a mapou (slovníkem), vícedimenzionální pole.
21. Vyjímky a chyby v programu. Základní konstrukce, vyvolání a odchycení vyjímek, odchycení ve vyšší vrstvě, vlastní vyjímky, logování vyjímek.
22. Funkce. Hlavička funkce, volání funkce, zpětné volání (callback), rekurzivní volání, asynchronní funkce, lokální a globální rozsah platnosti, vlastnosti dobré funkce.
23. Objektově orientované programování. Třída, instance, instanční a statické proměnné a metody, modifikátory přístupu, konstruktor, destruktork.

24. Objektově orientované programování. Dědičnost, rozhraní, API, zapouzdření, polymorfismus, abstrakce a abstraktní třídy.
25. Relační databáze a SQL dotazy. Relace, SQL dotazy a CRUD operace, integrita dat, indexy, omezení (constraint), transakce.
26. Relační databáze a SQL dotazy. Typy relací (vazby 1:1, 1:M, M:N) a propojení pomocí klauzule JOIN.
27. Verzovací systém Git. Větev, přípravná oblast (staging area), záznam změn (commit), lokální a vzdálený repozitář, slučování větví a řešení konfliktů.
28. Architektura klient–server a peer-to-peer ve webovém prostředí. HTTP protokol, uchování relace s využitím COOKIES, AJAX technika, webové sockety.
29. REST API (Representational state transfer API). Princip fungování, využití, formáty dat, návrh a struktura API, dotazy, verzování, chybové stavy, cache, zabezpečení.
30. Vývojové diagramy a UML diagramy (Unified modeling language). Využití, prvky a zakreslení vývojového diagramu, propojování diagramů, typy a využití UML diagramů.

Obsahem zkoušky je vybrané učivo předmětů *Hardware, Operační systémy, Programování a vývoj aplikací*

Povolené pomůcky: U vybraných témat „slepé“ obrázky a principiální schémata

Maturitní zkouška – Kybernetická bezpečnost informačních systémů

1. Historie sítí, rozdělení sítí, referenční model ISO/OSI
2. Logické a fyzické topologie sítí, přístupové metody, metalické kabely (koaxiální, UTP, ScTP, STP), funkční dělení, specifikace a zakončení kabelů, útlum, ztráta a přeslech signálu
3. Model TCP/IP, podobnosti a odlišnosti modelů ISO/OSI a TCP/IP, implementace vrstev, zařízení a protokoly na jednotlivých vrstvách, zapouzdření dat na vrstvách
4. Optická přenosová média používaná v LAN, optická vlákna a kabely, zdroje a detektory pro optická vlákna, princip přenosu signálu médiem, numerická apertura, typy útlumu na optickém kabelu
5. Bezdrátové sítě, bezdrátový přenos dat, standard WiFi, přístupová metoda CSMA/CA, bluetooth, IR spoje, komponenty bezdrátových sítí
6. Přepínače, architektura sítí LAN, segmentace a mikrosegmentace sítí, kolizní a broadcast doména, redundance v síťovém provozu, STP, Etherchannell, VRRP (HSRP)
7. Ethernet – struktura Ethernetového rámce 802.3 a Ethernet II, MAC adresa, přehled specifikací 802.3, přístupová metoda CSMA/CD
8. IP adresy IPv4 – účel a funkce IP adres, třídy adres, rezervované IP adresy, veřejné a soukromé IP adresy, subnetting, supernetting, VLISM
9. Protokoly pro správu adres (ARP, RARP, BootP, DHCP, NAT, PAT)
10. Protokoly síťové vrstvy – IPv4, IPv6, IGMP, ICMP (ping, tracer)
11. Směrovače, směrování a směrovací protokoly RIPv1, RIPv2, OSPF, EIGRP
12. Protokoly transportní vrstvy – TCP, UDP, port, sliding window, navázání a ukončení TCP spojení
13. VLAN a VTP, nativní a tagované rámce, směrování mezi VLANy
14. Protokoly aplikační vrstvy – Telnet, SSH, FTP, TFTP, HTTP, SMTP, DNS, HTTPS, NTP, ...
15. Zabezpečení sítí – útoky na datové sítě a strategie obrany, ACLs, firewally, demilitarizované zóny
16. IS - zavádění a testování. Rozděl IS podle úrovně řízení (nakresli schéma a popiš jednotlivé části). Vyjmenuj a popiš jednotlivé druhy zavádění IS. Vyjmenuj typy testování SW a popiš jejich vlastnosti.
17. Uveď principy a příklady rozhodovacích technik a analýz (SWOT, SMART, SW Fyzika a enginneringu). Vysvětli pojem CSF, uveď příklady a definuj případné problémy IS. Rozhodovací analýzy z pohledu marketingu 4P.
18. Biometrie a bezpečnostní politika – pojmy, druhy, hlediska hodnocení, možnosti využití. Bezpečnostní politika a analýza rizik.
19. Základy kyberbezpečnosti. Základní terminologie, hrozby pro jednotlivce a firmy. Typy útočníků, útoků a ochrana před nimi. Kyberkriminalita, Social enginnering, etika v kybernetické bezpečnosti a informační etika.
20. Elektronické dokumenty. Vlastnosti elektronického dokumentu. Elektronický podpis, jeho funkce, úrovně a užití. Certifikáty a certifikační autority. Zabezpečení dat před ztrátou. Zabezpečení dat před zneužitím.
21. Licence SW a právo. Vyjmenuj a popiš SW licence. Licence Creative Commons. Informační etika vs. Informační právo. Autorské právo osobní/majetkové.
22. Cloud a outsourcing. Definuj pojem cloud, uveď výhody a nevýhody. Popiš typy cloudových služeb (distribuční model). Outsourcing (definice, druhy, využití, výhody, zabezpečení...).
23. Kryptografie, šifrování, kódování. Vysvětli pojmy kryptografie, šifrování, kódování, steganografie, kryptoanalýza, symetrické šifrování, asymetrické šifrování, klíč, hash... a jejich praktické použití.
24. Hesla a bezpečnost. Bezpečnostní politika v organizaci. Matice rizik a mapa rizik. Hesla, bezpečná tvorba a ochrana. Vysvětli pojmy kódování a šifrování, hash, salt, pepper, iterace.

- Popiš a porovnej symetrické a asymetrické šifry. Základní techniky prolomení hesla a ochrana před nim.
25. Bezpečnostní politika (ITIL, COBIT, best practise...). ITIL (popiš principy a jednotlivé části), COBIT (popiš principy a jednotlivé části). Definuj pojmy CSF, SLA (jejich použití a význam).
26. Základní pojmy IS. Definuj pojmy: zpráva, symbol, znak, abeceda, signál... Uveď příklady číselných soustav a jejich užití. Uveď příklady prostorové náročnosti uchování dat a příklady odpovídajícího technického vybavení.
27. Životní cyklus IS a projektu. Popiš příklady životního cyklu IS a uveďte CSF jednotlivých stupňů. Popiš jeden z životních cyklů projektu a porovnej ho s životním cyklem IS.
28. Ukazatele, metriky a projektový management. Co jsou metriky v IT a jaké znáš. Definuj MTTR, MTBF, MD (man day), CSF. Co jsou a k čemu se využívají ROI, TCO, TBO, TVO, TVOp. Vysvětli pojem Ganttův diagram. Jaké jsou atributy metrik, popiš metriky tvrdé a měkké.
29. Práce s informacemi a komunikačními prostředky. Informační etika v mediálním prostoru. Thomasův teorém, mediální gramotnost a mediální manipulace, kritické myšlení, argumentační fauly, Hoaxy, propaganda a ověřování informací.
30. Řešení Business Intelligence. Popiš a na příkladech uveďte 2 B-G-C-A vazby. Ve schématu BI s DWH popište jednotlivé vazby a funkce BI, datových skladů a tržišť. Uveď příklady procesů a IS, které se jimi zabývají.

Obsahem zkoušky je učivo předmětů *Počítačové sítě, Aplikační software, Kybernetická bezpečnost systémů*

Povolené pomůcky: U vybraných témat „slepé“ obrázky a principiální schémata

Maturitní zkouška – Praktická zkouška

1. Realizace zabezpečené počítačové sítě s dynamickým směrováním I
2. Realizace zabezpečené počítačové sítě s dynamickým směrováním II
3. Realizace zabezpečené počítačové sítě se statickým směrováním
4. Realizace počítačové sítě s využitím VLAN, VTP, STP a záložní brány HSRP
5. Realizace počítačové sítě s využitím VLAN, VTP, STP a EtherChannel
6. Návrh informačního systému s databází I
7. Návrh informačního systému s databází II
8. Návrh informačního systému s databází III
9. Vytvoření relační databáze v MS Access
10. CAD modelování v Inventoru
11. Tvorba součástí v programu AutoCAD
12. Zpracování programu dle zadání I
13. Zpracování programu dle zadání II
14. Zpracování programu dle zadání III
15. Zpracování programu dle zadání IV
16. Zpracování programu dle zadání V
17. Aplikace grafiky I
18. Aplikace grafiky II
19. Aplikace grafiky III
20. Editace zvuku a videa
21. Vytvoření webové aplikace nad databází
22. Sestavení, instalace a konfigurace serveru
23. Sestavení PC, instalace a konfigurace OS I
24. Sestavení PC, instalace a konfigurace OS II
25. Návrh a realizace logického obvodu
26. Návrh a praktické ověření aplikace s MCU

Povolené pomůcky:

- Dokumentace k použitým učebním pomůckám/přípravkům;
- Programové vybavení a hardware potřebné k řešení tématu včetně elektronické dokumentace k použitému programovému vybavení a hardware.

Maturitní práce

Témata maturitních prací odpovídají obsahu učiva povinných odborných předmětů a povinných volitelných předmětů studovaných specializací dle platného Školního vzdělávacího programu a vyhlášky č. 177/2009 Sb., o bližších podmínkách ukončování vzdělávání ve středních školách maturitní zkouškou, v platném znění.

Zadávání maturitních prací se řídí dokumentem "Metodický pokyn pro zadávání a realizaci maturitních prací", který tvoří nedílnou součást dokumentu „Témata k maturitní zkoušce školní rok: 2025/2026 profilová část – odborné předměty“, který je zároveň dostupný na disku:
N:\!maturita\MetodickýPokyn\MetodickýPokynMaturita2024_Z02 (Č. j.: SPSP/1518/2024).

Téma číslo	Název tématu
1	Upgrade IS pro správu odborné praxe
2	Instalace, konfigurace a automatizace úloh s Home Assistant
3	Rozšíření PLC pomocí externího I/O modulu
4	Rozšíření Raspberry pomocí externího I/O modulu
5	Sada úloh pro výuku MIT s 8051 (porovnání asm s C)
6	Sada úloh pro výuku MIT s ESP v uPythonu
7	Sada úloh porovnání asm mezi 8051 a ATmega328
8	Automatizovaný skleník
9	Informační systém pro zefektivnění a automatizaci procesů
10	Systém pro analýzu hudebních souborů
11	2D webová hra
12	Corporátní identita pro firmu
13	Informační systém pro CB Elim
14	2D hra v enginu Godot
15	3D hra v enginu Unity
16	Školní informační aplikace
17	Vývoj herní aplikace v enginu Godot
18	Informační systém elektrikářské firmy
19	Systém identifikace osob s víceúrovňovým řízením přístupu pomocí neuronové sítě
20	Offline kartotéka v oblasti zdravotnictví s generováním statistik
21	Tvorba 3D hry na webových technologiích
22	Řešení robotické úlohy s využitím Waveshare JETANK AI Kit
23	Realizace firemní webové prezentace kovoobrábění a objednávkového systému.
24	Tvorba jednotného grafického stylu a propagačních materiálů střední školy

25	Lokalizace webové soutěžní aplikace Bobřík informatiky
26	Modernizace designu webové soutěžní aplikace Bobřík informatiky
27	Realizace firemní webové prezentace elektromontáží a elektrorevizí s administrací.

Povolené pomůcky:

- Dokumentace k použitým učebním pomůckám/přípravkům;
- Programové vybavení a hardware potřebné k řešení tématu včetně elektronické dokumentace k použitému programovému vybavení a hardware.

Nabídka nepovinných zkoušek

pro žáky všech specializací oboru 18-20-M/01 Informační technologie

Aplikovaná Informatika

1. Rastrová grafika – Photoshop (základní grafické pojmy, základní práce s programem)
2. Rastrová grafika – Photoshop (práce s programem)
3. Vektorová grafika – CorelDraw (základní grafické pojmy, základní práce s programem)
4. Vektorová grafika – CorelDraw (práce s programem)
5. Digitální fotografie – teorie a praxe
6. Vznik a vlastnosti zvuku, analogový a digitální záznam
7. Editace zvuku, digitální formáty zvuku
8. Komprese, pořízení a obraz audio CD
9. Analogové a digitální formáty videa
10. Editace videa, volitelné zvukové stopy a titulky, formát DVD
11. Technologie 3D tisku- FDM, FFF, SLA, SLA, DMLS - principy tisku, možnosti využití. Moderní technologie 3D tisku tisk do gelu, CLIP
12. Materiály pro FDM 3d tisk- ABS, PLA, PET, FLEX, HISP..... Výhody, nevýhody, vlastnosti jednotlivých materiálů. Speciální materiály pro 3D tisk technologii FDM
13. Normalizace, obrazování v technickém dokumentu - ISO A vs. ISO E, popisové pole na technickém dokumentu
14. Tvorba náčrtu, kótování technického dokumentu, drsnosti, měřítka
15. Invertor- tvorba náčrtu v programu, vytvoření 3D objektu, parametrické kótování, funkce zaoblení zkosení.
16. Invertor II- tvorba sestavy, funkce joint a jiné možnosti vazeb
17. Invertor III- tvorba animace a prezentace, vytvoření videa ze sestavy
18. OSY – Kritická sekce, producent-konzument
19. OSY – Čtenáři a písaři, pět hladových filosofů, souběh procesů
20. OSY – implementace čekání před kritickou sekcí, synchronizační nástroje OS

Povolené pomůcky:

- U vybraných témat „slepé“ obrázky a principiální schémata;
- U vybraných témat počítač s nainstalovaným programovým vybavením.

Matematika

1. *Teorie množin*
 - pojem množiny, operace s množinami, Vennovy diagramy, podmnožina
 - číselné obory,
2. *Úpravy algebraických výrazů*
 - rozklad mnohočlenů, složené zlomky, společný jmenovatel, operace se zlomky a jejich úprava
3. *Lineární rovnice, nerovnice, soustavy rovnic a nerovnic. Lineární funkce. Lineární rovnice a nerovnice s absolutní hodnotou*
 - postup řešení, úpravy ekvivalentní a neekvivalentní, metody řešení
4. *Kvadratická rovnice, nerovnice, soustavy rovnic s kvadratickou rovnicí. Kvadratické funkce. Kvadratické rovnice a nerovnice s absolutní hodnotou. Iracionální rovnice.*
 - různé typy kvadratických rovnic a jejich řešení. Tvar a graf kvadratické funkce
 - řešení iracionálních rovnic
5. *Exponenciální funkce a rovnice*
 - metody řešení, tvar a graf exponenciální funkce
6. *Logaritmická funkce a rovnice*
 - pojem logaritmus, řešení logaritmických rovnic, tvar a graf logaritmické funkce
7. *Mocniny a odmocniny*
 - mocniny s přirozeným a záporným exponentem, počítání s mocninami, definiční obor, odmocniny, mocniny s racionálním exponentem
8. *Pojem funkce, vlastnosti funkcí, základní funkce*
 - definiční obor, obor hodnot fce, monotónnost fce, spojitost, rovnost funkcí
 - inverzní fce
 - základní fce – rozlišení (lineární, kvadratická, lineárně lomená, mocninná)
9. *Řešení pravoúhlého a obecného trojúhelníka a vlastnosti goniometrických funkcí.*
 - určení trojúhelníka, pojem goniometrických funkcí, věty pro řešení trojúhelníka (sinová, kosinová věta,...)
 - podobnost trojúhelníků, Eukleidovy věty
10. *Goniometrické funkce obecného úhlu a goniometrické rovnice*
 - základní velikost úhlu, jednotková kružnice, vlastnosti a definice fce, fce záporného, dvojnásobného a polovičního úhlu, součtové vzorce, grafy goniometrických funkcí, grafy složených goniometrických funkcí – fázový posun, frekvence,
11. *Komplexní čísla a binomická rovnice*
 - pojem, rovnost; algebraický, goniometrický a exponenciální tvar, početní úkony
 - binomická rovnice - tvar, řešení rozkladem podle vzorců, řešení odmocňováním oboru komplexních čísel
12. *Aritmetická a geometrická posloupnost. Pravidelný růst a pokles*
 - pojem, vyjádření n -tého členu, součet n členů, užití posloupností, nekonečná řada,...),
13. *Kombinatorika. Binomická věta*
 - Variace (pojem, určení $V_k(n)$, variace s opakováním,...)
 - Kombinace (pojem, počet $C_k(n)$, vlastnosti kombinačních čísel,...)
 - Permutace (pojem, počet $P(n)$, vlastnosti faktoriálů, permutace s opakováním)
14. *Pravděpodobnost a statistika*
 - pravděpodobnost jevu, sjednocení a průniku neslučitelných jevů, opačných jevů, aritmetický průměr, rozptyl, modus, medián, směrodatná odchylka, četnost
 - využití tabulek a grafů
15. *Vektorová algebra*
 - pojem vektor, rovnost vektorů, velikost vektorů, operace s vektory, skalární součin, kolmost a rovnoběžnost dvou vektorů, odchylka vektorů

16. *Přímka a rovina v analytické geometrii*

- rovnice parametrická, směrnicová a obecná, průsečík přímek, vzdálenost bodu od přímky
- vzájemná poloha přímek v analytické geometrii (rovnoběžnost, kolmost, mimoběžnost, úhel a průsečík, rovnice
- polohové vztahy přímek a rovin v analytické geometrii (parametrické vyjádření roviny, obecná rovnice roviny, vzájemná poloha přímky a roviny,...)

17. *Kuželosečky v analytické geometrii*

- Kružnice (středová a obecná rovnice, tečna a normála
- Elipsa (definice, rovnice středová, obecná, excentricita
- Hyperbola
- Parabola (obecná rovnice, vrcholová rovnice, ohnisko, řídící přímka
- Rovnice tečny a normály křivky

18. *Planimetrie*

- Obsahy mnohoúhelníků – obsah trojúhelníka různými způsoby (obsah lichoběžníku, obsahy pravidelných a nepravidelných n-úhelníků)
- Kruh a jeho části (obvod, obsah, mezikružší, kruhová výseč, úseč, délka oblouku)
- Kružnice – středový a obvodový úhel (pojem středového a obvodového úhlu, jejich vlastnosti, množina bodů, z nichž je vidět úsečka pod daným úhlem

19. *Stereometrie*

- Objemy a povrchy těles (hranol, válec, kužel, jehlan, komolé, koule a její části)

20. *Procentuální počet*

- pojem, vztah mezi základem, částí a procenty
- slovní úlohy

Povolené pomůcky: U vybraných témat matematické tabulky.

Dle podkladů z předmětových komisí zpracoval: Aleš Bráza

V Písku dne 18. září 2026

schválil ředitel školy: Ing. Jiří Uhlík, v. r.