



PRŮMKAŘINY

59. vydání

MATURITNÍ PLESY

Maturitní plesy 4. ročníků
jsou za námi.

PROJEKTY



VZDĚLÁVACÍ AKCE

LEDEN - DUBEN 2026



OBSAH

01	ÚVOD
02	KULTURA
04	VZDĚLÁVACÍ AKCE
06	SOUTĚŽE PROJEKTY
08	ZAJÍMAVOSTI

ÚVODNÍ SLOVA

Vážení čtenáři, dostává se k vám nové číslo Průmkařin a s ním spousta informací o dění u nás ve škole. Máme za sebou velkolepou sezónu maturitních plesů, kde se letos tančilo ve stylech od prosluněné Jamajky až po temný Horror. Naši florbalisté rozjeli naprosto neskutečnou jízdu v Subterra cupu a zamířili rovnou do národního finále, kde skončili na skvělém 3. místě. Budoucí ajťáci si mezitím zahráli na hackery po boku profíků z MUNI a Googlu a úspěchy jsme slavili na Studentských informačních dnech v Praze.

Zimní projektové dny nám navíc znovu dokázaly, že škola rozhodně nemusí být jen o sezení v lavicích. Aby toho nebylo málo, ukázali jsme, že nám není lhostejná ani naše planeta – díky správnému třídění elektroodpadu jsme zachránili tolik ropy a elektřiny, že by nám to mohla závidět nejedna domácnost.

Ponořte se do čtení a zjistěte, čím naše škola v posledních měsících žila. Zjistíte, že elektrotechnika ani IT nejsou žádná nuda, ale obory plné neskutečných možností.

PŘEDNÁŠKA MARKÉTY KUTILOVÉ

Skvělá přednáška významné české reportérky Markéty Kutilové velmi silně zapůsobila na naše třetáky, kteří navštívili píseckou knihovnu a vyslechli informace o závažných válečných konfliktech. Velmi sofistikovaně, ale přesto srozumitelnou formou byla žákům odkryta situace v Africe a na Blízkém východě. Děkujeme paní novinářce za dokonalý příklad prezentace (slohového útvaru řečnického funkčního stylu, který se právě ve 3. ročníku probírá) a současně i Městské knihovně Písek za možnost nahlédnout do světa.



MATURITNÍ PLESY 2025/2026: OD JAMAJKY PO HOROR

Letošní plesová sezóna na písecké průmce byla jízda! Čtyři maturitní třídy, čtyři naprosto odlišná témata a nezapomenutelné večery v Kulturním domě Písek.

Maraton maturitních plesů odstartovala jako první ze čtyř tříd už 14. listopadu 2025 třída B4.I. Nasadila latku vysoko a ukázala, že se na průmce rozhodně nikdo nenudí.

Hned po Novém roce, 9. ledna, převzala štafetu třída D4.P. Pod vedením třídního učitele Ing. Tomáše Slavíka se KD Písek proměnil v prosluněnou Jamajku. O skvělou zábavu se postaral moderátor Karel Hynek a k tanci hrála skupina Scéna. Jak trefně poznamenal učitel Radek Lenemajer, který se postaral o fotodokumentaci: byla to prostě ukázková „práce na spš“.

MATURITNÍ PLESY 2025/2026: OD JAMAJKY PO HOROR

Koncem ledna (23. 1.) patřil parket třídě A4.E, která si připravila výborné téma a program, a protáhla oslavy až do brzkých ranních hodin.

Celou sezónu pak velkolepě – trochu děsivě – uzavřela 13. února třída C4.E se svou třídní učitelkou Mgr. Klavíkovou. Šlo o úplně poslední maturitní ples nejen naší školy, ale i všech čtvrtáků v Písku. Temná atmosféra „Horror Night“ zajistila, že se na tuto noc rozhodně nezapomene!



TŘÍDA B3.I A D3.P NA EXKURZI V ROHDE & SCHWARZ VIMPERKU

Dne 13. dubna se třídy B3.I a D3.P účastnily exkurze do závodu ROHDE & SCHWARZ ve Vimperku. Program začal úvodní přednáškou, kde paní Monika Kotherová představila studentům úvod do firemní historie přes současnou výrobu po plány do budoucna.

Poté se třídy rozdělily na dvě skupiny, jedna zůstala v Rohde & Schwarz na přednášce o IT a robotice. Druhá část se vydala do blízké firmy Rouvy, která se zaměřuje na virtuální simulátory pro cyklisty. Studenti si mohli vyzkoušet závod mezi sebou na simulátorech a poté se skupina vrátila zpět a prohodila se s druhou polovinou.

Poslední částí byla prohlídka samotného závodu, kde studenti prošli jednotlivé výrobní haly a poznali, jak výroba funguje na vlastní kůži.

Moc děkujeme Rohde & Schwarz za možnost navštívit jejich firmu a těšíme se na další spolupráci.

WORKSHOP NA PRŮMYSLOVCE

Na průmyslové škole proběhl 28. 2. 2026 inspirativní workshop zaměřený na propagaci řemesel, konkrétně oborů elektrotechnika a projektování. Akce byla určena dětem a jejich rodičům a vznikla ve spolupráci s Jihočeskou hospodářskou komorou, která dlouhodobě podporuje technické vzdělávání a rozvoj řemeslných profesí v regionu.

Cílem workshopu bylo ukázat, že technické obory nejsou jen o teorii, ale především o tvořivosti, logickém myšlení a praktických dovednostech. Návštěvníci si mohli vyzkoušet jednoduché zapojování elektrických obvodů, práci s technikou nebo mohli nahlédnout do tvorby projektové dokumentace. Děti si pod vedením pedagogů a odborníků z praxe samy sestavily jednoduchý funkční model zapojení a zjistily, jak funguje „blikáčka“, kterou si mohly odnést domů.

Rodiče měli možnost dozvědět se více v uplatnění absolventů praxi, o možnostech dalšího studia a o tom, jaké firmy v regionu po kvalifikovaných elektrotechnikách a projektantech poptávají pracovní sílu. Zástupci hospodářské komory představili aktuální situaci na trhu práce a zdůraznili, že kvalitní řemeslník je dnes velmi ceněný a dobře finančně ohodnocený.



PROJEKTOVÉ DNY NAPŘÍČ ROČNÍKY: AI, KOMIKSY A ÚNIKOVÁ HRA

Na konci ledna proběhla na naší škole netradiční výuka v podobě Projektových dnů. Během dvou dnů si studenti vyzkoušeli praktické workshopy, dílny a exkurze zaměřené na moderní technologie, IT a propojení teorie s praxí. Pracovalo se v týmech a řešily se reálné úkoly.

Prváci: V angličtině si vyzkoušeli tvorbu videí pomocí AI. Důležitým bodem programu byla bezpečnost – od přednášky PČR o kyberšikaně a internetových podvodech až po vzdělávací lekci Městské knihovny Písek „Co o tobě ví tvůj telefon“, kde odhalovali algoritmy, cookies a úskalí sociálních sítí. Vybraní žáci také zamířili do dílen na workshop o inteligentních instalacích LOXONE.

Druháci: Zaměřili se na to, jak efektivně využívat umělou inteligenci ve výuce, tvořili videoprezentace v němčině, navštívili firmy ELO+ a Alfa s.r.o. a absolvovali sérii workshopů ve školních dílnách.

Třetáci: Městská knihovna pro ně připravila lekce Poznej komiks, Síla médií a Hledej, zdrojůj a cituj. Dále navštívili multimediální laboratoř TCPlace (programování IoT), spojili Excel s matematikou a otestovali svou finanční gramotnost. Silným zážitkem byl workshop s využitím virtuální reality „Gulag X-R“. Část žáků také pracovala na projektu Meshtactic.

Čtvrtáci: V pondělí ladili formu na maturitu (didaktické testy, maturita nanečisto z elektroniky), v úterý pak vyrazili na exkurzi na ZČU do Plzně, kde se zúčastnili přednášky projektu Můžeš podnikat.

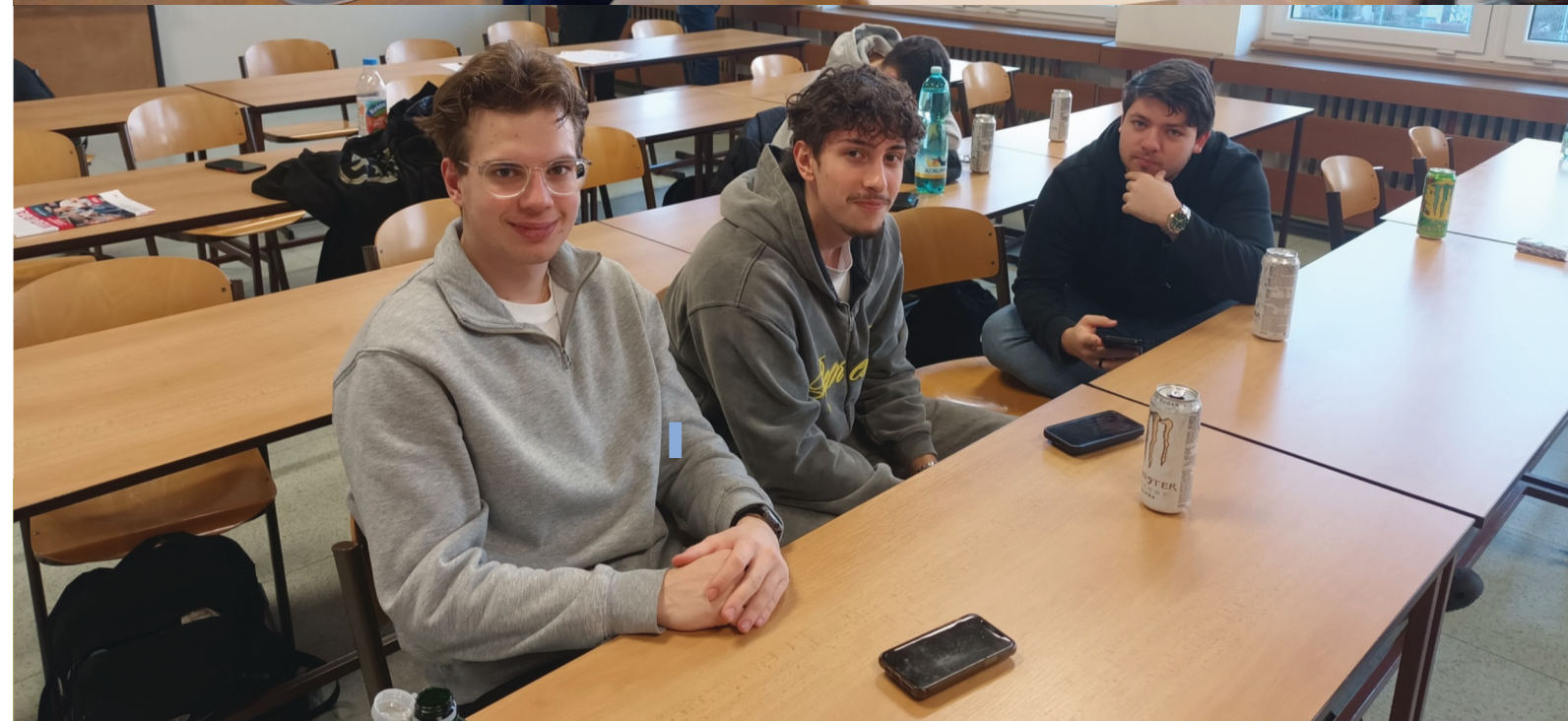
EXKURZE MATURANTŮ NA ZČU V PLZNI

Společná návštěva maturantů na Dni otevřených dveří Západočeské univerzity v Plzni se stala již tradicí. Koncem ledna si zájemci o vysokoškolské studium mohli individuálně vybrat program na Fakultě elektrotechnické, Fakultě aplikovaných věd, Ekonomické či Strojní fakultě. Exkurze pod vedením Mgr. Ludmily Klavíkové a Ing. Aleše Brázy byla skvělou příležitostí potkat se s našimi absolventy, kteří už v Plzni úspěšně studují.

KAM PO PRŮMCE? MATURANTY LÁKALA I JIHOČESKÁ UNIVERZITA

Výběr vysoké školy je pro čtvrté ročníky právě teď tématem číslo jedna. Zatímco koncem ledna vyrazila část studentů na tradiční společnou exkurzi na Západočeskou univerzitu do Plzně, už v polovině měsíce (16. ledna) se našim maturantům otevřely dveře i mnohem blíží – na Jihočeské univerzitě v Českých Budějovicích.

Vedení školy zájemcům o studium zprostředkovalo pozvánku na tamní Den otevřených dveří, aby měli naši budoucí absolventi co nejširší přehled o tom, kam mohou po úspěšném složení zkoušky dospělosti nasměrovat své další kroky.





Jízda Subterra cupem: Od okresu až do národního finále!

Fantastický úspěch slaví naši florbalisté! Cesta za slávou začala 9. ledna v okresním kole turnaje středních škol Subterra cup. Naši borci předvedli bezchybný výkon, vyhráli na plné čáře a zajistili si postup do kraje.

Krajské kolo se odehrálo 19. února v Milevsku, kde spanilá jízda pokračovala. Sehrané a výborně sestavené mužstvo písecké průmyslovky si svým odhodláním vybojovalo 1. místo a postoupilo rovnou do březnového národního finále. A zde získali naši borci po těžkém a velmi vyrovnaném boji skvělé 3. místo. Klukům gratulujeme, děkujeme za vzornou reprezentaci a držíme palce do republikových bojů.

Kyberbezpečnostní hra AD-CTF s MUNI a Googlem

Vyhledávání zranitelností, útoky v reálném čase a rychlé lepení bezpečnostních děr si vyzkoušelo šest studentů ze třídy B4.I koncem ledna v roli hackerů v praxi během unikátní kyberbezpečnostní hry ve formátu AD-CTF (Attack-Defence Capture The Flag). Studenti museli útočit na webové aplikace soupeřů a zároveň bránit svůj vlastní systém.

Program na naší škole připravili studenti kyberbezpečnosti z Fakulty informatiky Masarykovy univerzity (FI MUNI) v rámci Google Czech Cybersecurity Seminars.

ÚSPĚCH NA STUDENTSKÝCH INFORMAČNÍCH DNECH FIRMY SCHRACK TECHNIK

V únoru se 12 našich žáků zúčastnilo prestižní akce Studentské informační dny 2026 v Praze, kterou pořádala společnost Schrack Technik. Akce propojila moderní elektrotechniku, koncepty chytré domácnosti a umělou inteligenci.

V závěru programu proběhly soutěže zručnosti a práce s dokumentací, kde naši žáci v silné konkurenci 12 středních škol z celé ČR naprosto zazářili!

Odvezli si 1. místo v orientaci ve schématu a 3. místo v praktickém zapojování. Gratulujeme k úspěchu, který pod vedením Ing. Miloše Benedikta potvrzuje špičkovou úroveň našich studentů.



REPORTÁŽ: JAK VYPADAL LEDNOVÝ DEN OTEVŘENÝCH DVEŘÍ

Začátkem ledna průmka naplno otevřela své dveře budoucím studentům. Návštěvníci si mohli prohlédnout odborné učebny a dílny a zjistit, co znamená studovat moderní technologie v praxi.

Program byl rozdělen do atraktivních sekcí: Svět hardwaru a softwaru, Tvořivé dílny a oblíbené Technohrátky v katakombách. Velkým plusem byla přítomnost našich partnerů z praxe – firem BIS, The Cloud Provider, WEDOS, Skupiny ČEZ, Rohde & Schwarz, EPLAN CZ&SK, která vedla odbornou přednášku. Těšíme se na nové prváky!

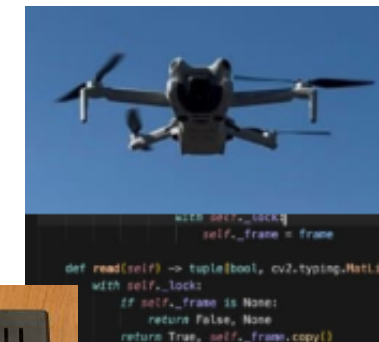
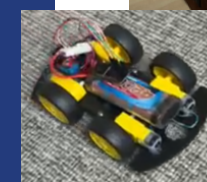
SOČ 2026 - 48. ročník

Dne 1. dubna 2026 se stejně jako každý rok konala tradiční SOČ v průjezdu naší školy. Letošní rok přinesl spoustu zajímavých a originálních nápadů, které zaujaly jak diváky, tak i porotu, a opět nastavily laťku o něco výše.

Jako každý rok se soutěž rozdělila na dvě části: soutěžní a výstavní. Ve výstavní části se prezentovalo 31 projektů, jako například dron Willy, který uměl pomocí umělé inteligence rozpoznávat objekty v jeho okolí. K tomuto projektu posloužil zapůjčený školní dron. Další velmi zajímavý projekt byl automatický květináč na rostliny, který spojuje nadšení ze zahradničení a moderní technologie.

V soutěžní části byly letos 2 projekty. Jeden z nich od Martina Kubouška, který v oboru IT pomocí Raspberry Pi vytvořil hlasového asistenta a díky němu postoupil do krajského kola. Druhý projekt od Josefa Polanského v oboru ELT se soustředil na využití MCU. Zpracoval díky němu sadu logických her spolu s dřevěnou konstrukcí s tlačítky a joystickem, která připomíná old school arkádové hry. Tento výrobek se také zalíbil porotě, která ho poslala do krajského kola.

Všem návštěvníkům i přispěvatelům děkujeme a těšíme se na další rok.





Herní svět se připravuje na GTA 6 a spekuluje o PS6 (Hry)

Rok 2026 je v herním průmyslu ve znamení absolutního napětí. Po lednovém čtyřhodinovém maratonu New Game+ Showcase, kde se představila řada novinek pro tento rok, se veškerá pozornost upíná k blížícímu se vydání GTA 6.

Komunita a síťoví experti se už teď připravují na možný „kolaps serverů“ digitálních obchodů PlayStation a Xbox kvůli očekávanému extrémnímu náporu hráčů. Do toho navíc začínají sílit velmi konkrétní úniky informací ohledně hardwaru pro chystaný PlayStation 6, u kterého se spekuluje o bezprecedentní kapacitě operační a grafické paměti.



Atlassian propouští 1 600 lidí kvůli přechodu na umělou inteligenci (AI/Byznys)

Australský softwarový gigant Atlassian (tvůrce populárních nástrojů jako Jira nebo Trello) v březnu 2026 propustil zhruba 10 % své globální pracovní síly. Nejde přitom o úsporné opatření z nouze, ale cílené přesměrování zdrojů do vývoje AI.

Společnost dokonce vyměnila svého dosavadního technologického ředitele (CTO) za dva nové experty zaměřené čistě na umělou inteligenci. Vedení firmy to komentovalo s tím, že AI zkrátka fundamentálně změnila mix dovedností, které dnes technologická společnost potřebuje k přežití.

Vzestup „fyzické AI“ a chytřejší robotika (Tech/AI)

Zatímco minulé roky patřily softwarovým chatbotům, veletrh CES na začátku roku 2026 jasně ukázal, že dalším velkým trendem je takzvaná „fyzická AI“. Umělá inteligence se masivně přesouvá do hardwaru. Pozornost se upírá na pokročilé autonomní systémy, humanoidní roboty do výroby a inteligentní robotické společníky pro domácnost. Společnosti jako Nvidia silně tlačí na to, aby se AI modely staly mozkem reálných fyzických zařízení, která dokážou sama řešit nečekané situace a přirozeně interagovat s okolím.



META ZBROJÍ PROTI NVIDII VLASTNÍMI AI ČIPY (TECH/AI)

V březnu 2026 společnost Meta (mateřská firma Facebooku, Instagramu a WhatsAppu) oznámila masivní nasazení svých nových generací vlastních AI procesorů, známých pod zkratkou MTIA (Meta Training and Inference Accelerator). Cílem tohoto ambiciózního kroku je integrovat tyto čipy do obřích datových center po celém světě. Meta se tím snaží drasticky snížit svou dosavadní závislost na hardwaru od společnosti Nvidia, která na trhu s umělou inteligencí v posledních letech absolutně dominuje a diktuje si vysoké ceny.

Zatímco dosud Mark Zuckerberg nakupoval statisíce drahých grafických karet (GPU) od Nvidie za miliardy dolarů, vlastní křemík umožňuje firmě ušetřit astronomické částky. Nové čipy jsou navíc navrženy přesně na míru specifickým potřebám Mety. V praxi to znamená, že budou efektivněji pohánět vše od vylepšených doporučovacích algoritmů, které uživatelům servírují videa na Instagram Reels, až po náročné operace generativní umělé inteligence. Právě ta je nyní klíčová pro vývoj pokročilých AI asistentů a pro trénování open-source jazykových modelů rodiny Llama.

Tento tah má obrovský strategický a ekologický přesah. Vlastní architektura přináší výrazně nižší spotřebu energie a mnohem efektivnější chlazení, což je při dnešním tlaku na udržitelnost obřích serveroven zásadní výhoda. Meta tímto krokem jasně ukazuje trend dnešního technologického světa – přidává se k gigantům jako Google, Microsoft nebo Amazon. Ti všichni si uvědomili, že pokud chtějí v závodech o nejpokročilejší umělou inteligenci uspět, musí si její „mozek“ začít vyrábět sami a nespolehat jen na externí dodavatele.





ČISTÁ
ENERGIE
ZÍTRKA

